



**Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos**



**Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante**

Programación en Internet

**Diseño de un CSS para la página
de la asignatura**

<http://www.dlsi.ua.es/asignaturas/pi/>

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Índice

- Estructura de la página
- Instrucciones de envío
- Ejemplos

Estructura de la página

- La página es válida conforme XHTML 1.0 Strict:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

- Se emplean diferentes etiquetas `<div>` y `` para estructurar la página
- Casi todas las etiquetas llevan `class` o `id` para identificarlas, aunque en muchos casos no son necesarias porque son identificables por el contexto (a través de las etiquetas que la contienen)

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
```

```
- <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">
```

```
+ <head>
```

```
- <!--
```

```
    Este documento XHTML está etiquetado para proporcionar la máxima
    flexibilidad al diseñador.
```

```
    Contiene más clases y etiquetas que las necesarias en un diseño real.
```

```
-->
```

```
- <body id="pi">
```

```
- <div id="contenedor">
```

```
+ <div id="intro">
```

```
+ <div id="enlacesintra">
```

```
+ <div id="apartados">
```

```
+ <div id="enlaces">
```

```
+ <div id="enlacesversiones">
```

```
</div>
```

```
<!-- Estas etiqutas se pueden emplear para añadir imágenes adicionales -->
```

```
+ <div id="extraDiv1">
```

```
+ <div id="extraDiv2">
```

```
+ <div id="extraDiv3">
```

```
+ <div id="extraDiv4">
```

```
+ <div id="extraDiv5">
```

```
+ <div id="extraDiv6">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Estructura de la página

- Se han dejado seis etiquetas `<div>` vacías para que se puedan añadir imágenes adicionales
- Mediante `position: absolute` se pueden colocar en cualquier parte de la página
- La imagen se tiene que añadir en el CSS (el HTML no se puede modificar)

Estructura de la página

- Vamos a ver los principales elementos de la estructura de la página y su representación visual con una hoja de estilo de ejemplo que simula el Campus Virtual
- Elementos principales (contenidos dentro de `<div id="contenedor">`):
 - `intro`
 - `enlacesintra`
 - `apartados`
 - `enlaces`
 - `enlacesversiones`
- Y `extraDiv1` para situar un elemento gráfico (logotipo del Campus Virtual)

Tareas de docencia

- Objetivos de la asignatura
- Contenidos teóricos y prácticos
- Profesores
- Bibliografía

Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

Histórico:

- Anteriores diseños
- Siguientes diseños
- Todos los diseños

Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

Sergio Luján Mora

Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.

Jaume Aragonés Ferrero

Imparte teoría y prácticas en valenciano.

Iván Mingot Latorre

Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

Programación en Internet: Clientes Web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.

Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.

Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.

Cuestionario básico sobre Programación en Internet.

Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

intro

- Tareas de docencia
 - Objetivos de la asignatura
 - Contenidos teóricos y prácticos
 - Profesores
 - Bibliografía

- Selecciona un diseño:
 - Sin CSS por Sergio Luján Mora
 - Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
 - Viejo DOS por Sergio Luján Mora
 - Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
 - Windows 95 por Sergio Luján Mora

- Histórico:
 - Anteriores diseños
 - Sigüientes diseños
 - Todos los diseños

- Recursos:
 - Ver este CSS
 - Ver HTML
 - W3C
 - CSS Zen Garden
 - W3 Schools

- Versiones anteriores:
 - 2005-06
 - 2004-05
 - 2002-03
 - 2001-02

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

- Sergio Luján Mora
Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.
- Jaume Aragonés Ferrero
Imparte teoría y prácticas en valenciano.
- Iván Mingot Latorre
Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

- Programación en Internet: Clientes Web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.
- Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.
- Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.
- Cuestionario básico sobre Programación en Internet.
Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

extraDiv1

enlacesIntra

enlaces

enlacesVersiones

apartados

```
- <div id="contenedor">
- <div id="intro">
+ <div id="titulo">
+ <div id="resumen">
+ <div id="comentario">
</div>
- <div id="enlacesintra">
+ <h3 class="intra">
+ <ul class="ul1">
</div>
- <div id="apartados">
+ <div id="objetivos">
+ <div id="contenidos">
+ <div id="profesores">
+ <div id="bibliografia">
</div>
- <div id="enlaces">
+ <div id="lselecciona">
+ <div id="lhistorico">
+ <div id="lrecursos">
</div>
- <div id="enlacesversiones">
+ <h3 class="versiones">
+ <ul class="ul1">
</div>
</div>
```

```
- <div id="contenedor">
  - <div id="intro">
    + <div id="titulo">
    + <div id="resumen">
    + <div id="comentario">
    </div>
  - <div id="enlacesintra">
    + <h3 class="intra">
    + <ul class="ul1">
    </div>
  - <div id="apartados">
    + <div id="objetivos">
    + <div id="contenidos">
    + <div id="profesores">
    + <div id="bibliografia">
    </div>
  - <div id="enlaces">
    + <div id="lselecciona">
    + <div id="lhistorico">
    + <div id="lrecursos">
    </div>
  - <div id="enlacesversiones">
    + <h3 class="versiones">
    + <ul class="ul1">
    </div>
</div>
```

titulo

Tareas de docencia

- Objetivos de la asignatura
- Contenidos teóricos y prácticos
- Profesores
- Bibliografía

Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

Histórico:

- Anteriores diseños
- Siguientes diseños
- Todos los diseños

Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

resumen

comentario

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

- Sergio Luján Mora
Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.
- Jaume Aragonés Ferrero
Imparte teoría y prácticas en valenciano.
- Iván Mingot Latorre
Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

- Programación en Internet: Clientes Web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.
- Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.
- Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.
- Cuestionario básico sobre Programación en Internet.
Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

```
- <div id="contenedor">
- <div id="intro">
+ <div id="titulo">
+ <div id="resumen">
+ <div id="comentario">
</div>
- <div id="enlacesintra">
+ <h3 class="intra">
+ <ul class="ul1">
</div>
- <div id="apartados">
+ <div id="objetivos">
+ <div id="contenidos">
+ <div id="profesores">
+ <div id="bibliografia">
</div>
- <div id="enlaces">
+ <div id="lselecciona">
+ <div id="lhistorico">
+ <div id="lrecursos">
</div>
- <div id="enlacesversiones">
+ <h3 class="versiones">
+ <ul class="ul1">
</div>
</div>
```

Tareas de docencia

- Objetivos de la asignatura
- Contenidos teóricos y prácticos
- Profesores
- Bibliografía

Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

Histórico:

- Anteriores diseños
- Siguientes diseños
- Todos los diseños

Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

Sergio Luján Mora

Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.

Jaume Aragonés Ferrero

Imparte teoría y prácticas en valenciano.

Iván Mingot Latorre

Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

Programación en Internet: Clientes Web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.

Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.

Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.

Cuestionario básico sobre Programación en Internet.

Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

```
- <div id="contenedor">
- <div id="intro">
+ <div id="titulo">
+ <div id="resumen">
+ <div id="comentario">
</div>
- <div id="enlacesintra">
+ <h3 class="intra">
+ <ul class="ul1">
</div>
- <div id="apartados">
+ <div id="objetivos">
+ <div id="contenidos">
+ <div id="profesores">
+ <div id="bibliografia">
</div>
- <div id="enlaces">
+ <div id="lselecciona">
+ <div id="lhistorico">
+ <div id="lrecursos">
</div>
- <div id="enlacesversiones">
+ <h3 class="versiones">
+ <ul class="ul1">
</div>
</div>
```

Tareas de docencia

- Objetivos de la asignatura
- Contenidos teóricos y prácticos
- Profesores
- Bibliografía

Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

Histórico:

- Anteriores diseños
- Siguientes diseños
- Todos los diseños

Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

objetivos

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

contenidos

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

- Sergio Luján Mora
Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.
- Jaume Aragonés Ferrero
Imparte teoría y prácticas en valenciano.
- Iván Mingot Latorre
Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

profesores

Bibliografía

- Programación en Internet: Clientes Web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.
- Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.
- Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.
- Cuestionario básico sobre Programación en Internet.
Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

bibliografía

```
- <div id="contenedor">
- <div id="intro">
+ <div id="titulo">
+ <div id="resumen">
+ <div id="comentario">
</div>
- <div id="enlacesintra">
+ <h3 class="intra">
+ <ul class="ul1">
</div>
- <div id="apartados">
+ <div id="objetivos">
+ <div id="contenidos">
+ <div id="profesores">
+ <div id="bibliografia">
</div>
- <div id="enlaces">
+ <div id="lselecciona">
+ <div id="lhistorico">
+ <div id="lrecursos">
</div>
- <div id="enlacesversiones">
+ <h3 class="versiones">
+ <ul class="ul1">
</div>
</div>
```

-  **Tareas de docencia**
-  Objetivos de la asignatura
-  Contenidos teóricos y prácticos
-  Profesores
-  Bibliografía

-  **Selecciona un diseño:**
- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

-  **Histórico:**
- Anteriores diseños
- Sigüientes diseños
- Todos los diseños

-  **Recursos:**
- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

-  **Versiones anteriores:**
- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

Sergio Luján Mora

Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.

Jaume Aragonés Ferrero

Imparte teoría y prácticas en valenciano.

Iván Mingot Latorre

Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

Programación en Internet: Clientes Web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.

Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.

Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.

Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.

Cuestionario básico sobre Programación en Internet.

Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

lselecciona

lhistorico

lrecursos

```
- <div id="contenedor">
- <div id="intro">
+ <div id="titulo">
+ <div id="resumen">
+ <div id="comentario">
</div>
- <div id="enlacesintra">
+ <h3 class="intra">
+ <ul class="ul1">
</div>
- <div id="apartados">
+ <div id="objetivos">
+ <div id="contenidos">
+ <div id="profesores">
+ <div id="bibliografia">
</div>
- <div id="enlaces">
+ <div id="lselecciona">
+ <div id="lhistorico">
+ <div id="lrecursos">
</div>
- <div id="enlacesversiones">
+ <h3 class="versiones">
+ <ul class="ul1">
</div>
</div>
```

Tareas de docencia

- Objetivos de la asignatura
- Contenidos teóricos y prácticos
- Profesores
- Bibliografía

Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora

Histórico:

- Anteriores diseños
- Siguientes diseños
- Todos los diseños

Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet
 - Unidad 0: Presentación y objetivos de la asignatura.
 - Unidad 1: Modelo cliente/servidor.
 - Unidad 2: Internet, intranet y extranet.
- Módulo II: Programación de cliente
 - Unidad 3: HTML y CSS.
 - Unidad 4: Programación en el cliente: JavaScript.
- Módulo III: Programación de servidor
 - Unidad 5: Programación básica de servidor.
 - Unidad 6: Active Server Pages (ASP).
 - Unidad 7: PHP.

A lo largo del curso tendrán lugar varias sesiones prácticas dirigidas con el fin de asentar unos conocimientos de base. El resto de las sesiones serán de trabajo libre para realizar la práctica que se dará a conocer al inicio del curso y se entregará al final del cuatrimestre.

Las sesiones de prácticas dirigidas son:

- Configuración de Microsoft Internet Information Server.
- HTML y CSS.
- Validación de formularios con Javascript.
- Programación básica de una página ASP/PHP.
- Acceso a una base de datos desde un ASP/PHP.
- Mantenimiento de sesiones con ASP/PHP.
- Programación de un CGI.

Profesores

Los profesores que imparten esta asignatura son:

- Sergio Luján Mora
Coordinador de la asignatura, imparte teoría y prácticas en castellano.
- Jaume Aragonés Ferrero
Imparte teoría y prácticas en valenciano.
- Iván Mingot Latorre
Coordinador de prácticas, imparte prácticas en castellano.

Los horarios de tutorías y la localización del despacho de cada profesor se puede encontrar en la página particular de cada profesor.

Bibliografía

- Programación en Internet: Clientes Web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-118-5.
- Programación de servidores web con CGI, SSI e IDC.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2001. ISBN: 84-8454-136-3.
- Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web.
Sergio Luján-Mora Editorial Club Universitario, Alicante, 2002. ISBN: 84-8454-206-8.
- Cuestionario básico sobre Programación en Internet.
Sergio Luján-Mora, Jaume Aragonés Ferrero. Editorial Club Universitario, Alicante, 2005. ISBN: 84-8454-413-3.

versiones

ul1

Instrucciones

- Importante: El diseño debe ser adaptativo (responsive design).
 - La hoja de estilo que se desarrolle tiene que ser compatible con el mayor número de navegadores (Chrome, Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari, Konkeror, etc.) , no vale hacer una versión para un navegador concreto.
 - Para ello, se recomienda:
 - No utilizar lo "último de lo último" de CSS
 - No utilizar propiedades y valores de CSS específicos de algunos navegadores, utilizar sólo lo que indica la especificación oficial
 - No utilizar propiedades y valores de CSS que tienen un comportamiento diferente según el navegador
 - Buscar soluciones alternativas que funcionen en casi todos los navegadores

Instrucciones

- Se tiene que desarrollar una hoja de estilo CSS para la página web de la asignatura (<http://gp1si.dlsi.ua.es/asignaturas/pi/>) tal cual, es decir, no está permitido modificar el HTML de la página web.
- Se recomienda escribir todos los nombres de los ficheros en minúsculas (por ejemplo, al indicar una imagen) y verificar que en el sistema de archivos el nombre del fichero y la extensión aparecen en minúsculas.
- Cuidado en Microsoft Windows:
 - Por defecto oculta las extensiones.
 - Muchos programas ponen las extensiones en mayúsculas.

Instrucciones

- La página web está desarrollada con ISO-8859-1, tal como se puede ver en el <head> de la página:

```
<meta http-equiv="content-type"  
content="text/html; charset=iso-8859-1"  
>
```

- La hoja de estilo se tiene que desarrollar con el mismo juego de caracteres y NO se tiene que incluir una instrucción @charset para indicar un juego de caracteres distinto.

Instrucciones de envío

1. Todo se tiene que entregar en un único fichero comprimido .tgz o .zip. El nombre del fichero tiene que ser el DNI del alumno. ~~La entrega se tiene que realizar a través del Campus Virtual, mediante una Tutoría.~~ La entrega se realiza según las instrucciones concretas que proporcione el profesor.
Por ejemplo: 11222333.tgz

2. El fichero comprimido debe de contener un único directorio cuyo nombre sea el DNI del alumno.

Por ejemplo: 11222333/

3. El directorio debe de contener todos los ficheros necesarios para el estilo (la hoja de estilo y las imágenes que utilice).

Los ficheros NO deben de estar organizados en directorios.

Instrucciones de envío

4. Todos los nombres de los ficheros deben de estar escritos en minúsculas y no deben de contener espacios en blanco.
 - Verificar que los nombres de los ficheros y los nombres escritos en el CSS coinciden totalmente.
5. Sólo debe de haber un hoja de estilo llamada **estilos.css**. Las imágenes pueden tener el nombre que se quiera.

Instrucciones de envío

6. El fichero **estilos.css** debe de contener en las primeras líneas un comentario (`/* ... */`) con el siguiente formato:

Línea 1: `/*`

Línea 2: Nombre del estilo

Línea 3: Nombre del autor del CSS

Línea 4: URL para más información sobre el autor (opcional)

Línea 5: `*/`

Por ejemplo:

```
/*  
Sin CSS  
Sergio Luján Mora  
http://www.dlsi.ua.es/~slujan/  
*/
```

Otro ejemplo:

```
/*  
Con CSS  
Sergio Luján Mora  
mailto:sergio.lujan@ arroba @ua.es  
*/
```

Instrucciones de envío

- Importante: No se tiene que incluir una instrucción @charset y el juego de caracteres tiene que ser ISO-8859-1.

Instrucciones de envío

7. Si se desea evitar que la dirección de correo acabe en alguna lista de spam, utilizar algún método para "ofuscarla", como en el ejemplo anterior.

8. Si no se desea indicar una URL, cerrar el comentario en la línea 4

Por ejemplo:

```
/*  
Campus Virtual  
Sergio Luján Mora  
*/
```

9. Además, el directorio debe de contener dos imágenes especiales, llamadas **imagen.png** y **miniatura.png** (ambas en formato PNG).

– Se emplean en la página

<http://gplsi.dlsi.ua.es/asignaturas/pi/todos.php>

Instrucciones de envío de un CSS para que sea publicado:

- [Formato txt](#)
- [Formato pdf \(incluye explicación sobre la estructura de la página\)](#)

Las hojas de estilo tienen que ser compatibles con la mayoría de los navegadores (principalmente, Internet Explorer y Firefox) y se tienen que enviar mediante una tutoría en el Campus Virtual. En caso de duda, consultar con [Sergio Luján Mora](#).

Diseños disponibles: puedes ver una captura del diseño (1000px de ancho, pulsa sobre la imagen) o seleccionar un diseño (pulsa sobre el nombre del diseño) para verlo.

miniatura.png

PI: Programación en Internet

Aprende a programar aplicaciones en Internet

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la [ficha de la asignatura](#) del plan de estudios.

Apartados:

- [Objetivos de la asignatura](#)
- [Contenidos teóricos y prácticos](#)
- [Profesores](#)
- [Bibliografía](#)

Objetivos de la asignatura

```
estilos.css:  
/*  
Sin CSS  
Sergio Luján Mora  
http://www.dlsi.ua.es/~slujan/  
*/
```

Sin CSS por [Sergio Luján Mora](#)

**** COMMODORE 64 BASIC V2 ****
64K RAM SYSTEM 38911 BASIC BYTES FREE
READY.

[PI: Programación en Internet](#)

[Aprende a programar aplicaciones en Internet](#)

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

imagen.png

```
***** COMMODORE 64 BASIC V2 *****  
64K RAM SYSTEM 38911 BASIC BYTES FREE  
READY.
```

PI: Programación en Internet

Aprende a programar aplicaciones en Internet

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen trabajos de estilo

Instrucciones de envío

10. **imagen.png** es una captura de la página tal como se ve en un navegador (cualquiera) con el estilo desarrollado.

Se tiene que capturar el contenido del navegador (la página en sí), SIN la barra de menús, la barra de estado y demás elementos de la ventana del navegador.

Su anchura tiene que ser de 1000 pixels y la altura la correspondiente para mantener la relación de aspecto correcta.

Por ejemplo: 1000 x 604

11. **miniatura.png** es la imagen anterior escalada.

Cuando se haga el escalado de la imagen (resize), se debe de elegir un método mejorado para obtener una buena calidad en la imagen.

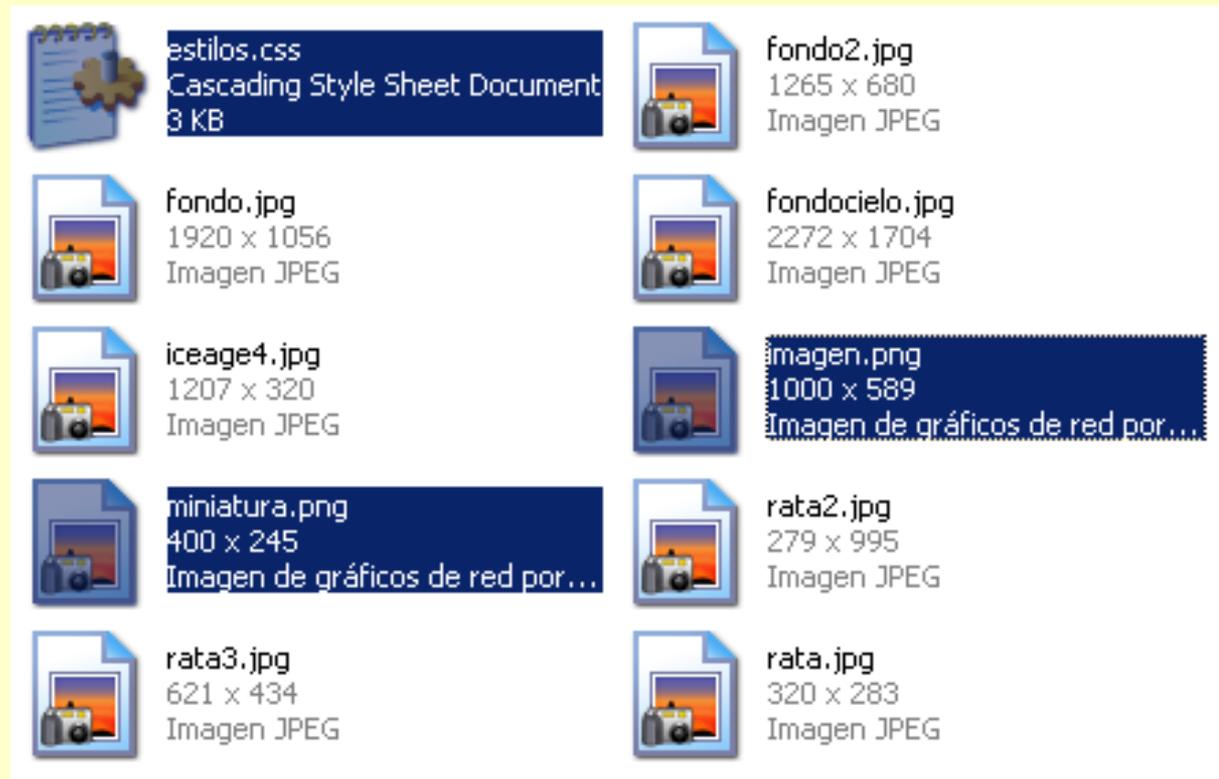
Por ejemplo, en Paint Shop Pro, en "Resample using" elegir "Smart Size" en vez de "Pixel Resize".

Su anchura tiene que ser de 400 pixels y la altura la correspondiente para mantener la relación de aspecto correcta.

Por ejemplo: 400 x 242

Instrucciones de envío

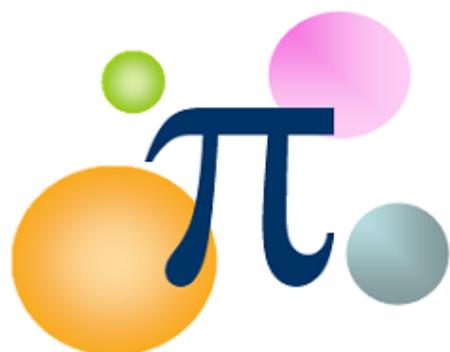
- Ejemplo de contenido de un envío, con los ficheros obligatorios estilos.css, imagen.png y miniatura.png, más otras imágenes opcionales.



Algunos ejemplos

- A continuación se incluyen algunos ejemplos de estilos CSS entregados, todos los diseños están disponibles en la página:

<http://gplsi.dlsi.ua.es/asignaturas/pi/todos.php>



PI: Programación en Internet

Aprende a programar aplicaciones en Internet

[2005-06](#) [2004-05](#) [2002-03](#) [2001-02](#)

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- › Ingeniería Informática.
- › Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- › Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo (CSS), como en [CSS Zen Garden](#).

La información oficial de la asignatura se encuentra en la [ficha de la asignatura del plan de estudios](#).

Objetivos de la asignatura

Contenidos teóricos y prácticos

Profesores

Bibliografía

Selecciona un diseño:

- ✦ [Sin CSS por Sergio Luján Mora](#)
- ✦ [Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora](#)
- ✦ [Viejo DOS por Sergio Luján Mora](#)
- ✦ [Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora](#)
- ✦ [Windows 95 por Sergio Luján Mora](#)

Histórico:

- ✦ [Anteriores diseños](#)

PI: Programación en Internet

Tareas de docencia

Objetivos de la asignatura

Contenidos teóricos y prácticos

Profesores

Bibliografía

Versiones anteriores:

- 2005-06
- 2004-05
- 2002-03
- 2001-02

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo (CSS), como en CSS Zen Garden.

La información oficial de la asignatura se encuentra en la ficha de la asignatura del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

- Módulo I: Introducción a la programación en Internet

EDUCACIÓN DEPARTAMENTO DE LINGÜÍSTICA Y LINGÜÍSTICA DE LOS SIGNOS
 ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE LA UNIVERSIDAD DE ALICANTE

Book Cadillac
 IN DETROIT



Selecciona un diseño:

- Sin CSS por Sergio Luján Mora
- Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora
- Viejo DOS por Sergio Luján Mora
- Horrible W3.11 por Sergio Luján Mora
- Windows 95 por Sergio Luján Mora



Histórico:

- Anteriores diseños
- Sigüientes diseños
- Todos los diseños



Recursos:

- Ver este CSS
- Ver HTML
- W3C
- CSS Zen Garden
- W3 Schools

Programación en Internet

Aprende a programar aplicaciones en Internet

Asignatura optativa perteneciente al plan de estudios de 2001 de las titulaciones de:

- Ingeniería Informática.
- Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.
- Ingeniería Técnica de Informática de Gestión.

La asignatura tiene una carga docente de 6 créditos, repartidos entre 3 de teoría y 3 de prácticas.

Para cursarla es recomendable haber aprobado: Bases de Datos I, Fundamentos de Programación I y Fundamentos de de Programación II.

Esta asignatura la imparte el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad de Alicante.

El contenido de esta página es meramente informativo y su objetivo es servir de base para que los alumnos de la asignatura desarrollen hojas de estilo (CSS), como en [CSS Zen Garden](#).

La información oficial de la asignatura se encuentra en la [ficha de la asignatura](#) del plan de estudios.

Objetivos de la asignatura 

Contenidos teóricos y prácticos 

Profesores 

Bibliografía 

Selecciona un diseño:

- [Sin CSS por Sergio Luján Mora](#)
- [Mi querido Commodore por Sergio Luján Mora](#)
- [Viejo DOS por Sergio Luján Mora](#)

Objetivos de la asignatura

El objetivo de esta asignatura es formar ingenieros informáticos que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet).

Asimismo, pretende capacitar a los alumnos para que puedan analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en web.

Contenidos teóricos y prácticos

Los contenidos teóricos se dividen en tres módulos:

Módulo I: Introducción a la programación en Internet